Министерство науки и высшего образования Российской Федерации.

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»

Предуниверситарий НИЯУ МИФИ. Университетский лицей №1523.

**Отчет по проектной работе**

**Тема: Создание экономической игры «Futbolia»**

Выполнили учащиеся лицея:

Наставник :

Москва, 2023-24

**Тема: Создание экономической игры «Futbolia»**

Сейчас на полках магазинов трудно найти хорошие и масштабные настольные экономические игры на футбольную тематику. Эта игра позволяет совмещать экономическую стратегию с футбольной тематикой. Это единственный в своем роде проект подобной игры. Эта тема интересна нам как фанатам футбола и любителям экономических игр.

* Цель: Создание современной версии настольной экономической игры на футбольную тематику
* Задачи проекта:

1) Изучить игры продаваемые на рынке в экономическо-футбольной тематике

2) Изучить механики игр

3) Определить концепцию будущей игры

4) Распределение общего объема проекта между участниками команды

5) Выполнение каждым участником проекта своих задач

6) Тестирование готового продукта

7) Внесение поправок в механику игры

8) Выпуск окончательного варианта игры в оборот

9) Подготовка отчёта и презентации.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название этапа | ответственный | Что сделал (-и) |
| Подготовительный  Октябрь-ноябрь | все | - Ознакомились с различными играми на футбольную тематику и их механиками  - Определили концепцию игры основанную на экономической игре : «Монополия»  -Распределение ролей и определение их функций |
| Основной: |  |  |
| 1.Разработка правил игры |  | -Написаны правила игры и разработан дизайн обложки  -произведена верстка материала в программе Publisher |
| 2. Разработка карточек: «Дуэль» и «Шанс» |  | -Разработаны вопросы карточек (40 + 20)  -придуман их дизайн в Power Point (2) |
| 3. Разработка (дизайн) карточек собственности |  | -Обучение работе с программой Figma  - В данной программе разработан дизайн карточек ( 12 ) |
| 4. Разработка макета игрового поля |  | - Обучение работе с программой Adobe Photoshop  - Разработка макета игрового поля для игры **«Futbolia»**  - Создание макета |
| 5. Разработка фишек игроков |  | - Разработка дизайна фишек  -Визуализация фишек в программе StetchUp  -Распечатка фишек на 3Д принтере Hercules H18 |
| 6. Разработка фишек клубов(собственности) |  | Разработка дизайна фишек  -Визуализация фишек в программе StetchUp  -Распечатка фишек на 3Д принтере Hercules H18 |
| 7. Разработка игровой валюты |  | - Знакомство с программой MyPaint  - Создание в этой программе игровой валюты |
| Заключительный | все | - Создание окончательного образа игры  -Тестирование игры  - Внесение доработок в игру |
| Подготовка к защите проекта:  1.Подготовка Отчета  2. Подготовка презентации  3. Подготовка публичного выступления | Все |  |

Наша команда спроектировала и сделала прототип игры что и было нами задумано как основная цель проекта.

* Практическая значимость:

Игра будет интересна лицам старше 12 лет.

Игра научит вас договариваться на выгодных для себя условиях.

Игра наглядно показывает, что чем дальше идет игра тем больше возможностей.

Также игра научит вас азам экономики и даст вам новые знания на футбольную тематику.

Игра показывает, насколько важно читать инструкции и следовать законы. Игра наглядно показывает, что удача лишь часть успеха причём не самая важная.

* Саморефлексия:

В работе с игрой мы научились работать в различных программах по дизайну и редактированию, конструированию.

Узнали многие интересные факты о футболе, которые мы добавили в вопросы.

Очень важно, что мы научились работать в команде, а на первых порах это было не очень просто.

*Выражаем огромную благодарность*………………за помощь в освоении программ.

Источники:

https://www.ozon.ru/category/inzhenernaya-bumaga/  
https://monopoly.ru/  
https://club.dns-shop.ru/blog/t-275-nastolnyie-igryi/61675-kak-ustroenyi-nastolnyie-igryi-kluchevyie-mehaniki-elementyi-i-sett/  
https://lifehacker.ru/monopoliya/  
https://dzen.ru/a/YhOJqjg\_hmDKxPHP - Основные механики настольных игр